

# Turnierregeln



**Spielberechtigung:** Spielberechtigt sind Kinder des Jahrganges 2009 (Ausnahme: Mädchen des Jahrganges 2008 sind erlaubt) und jünger mit gültigem Spielerpass für den teilnehmenden Verein. Der Spieler muss das 8. Lebensjahr vollendet haben. Bei Leihspielern ist eine Bestätigung des entleihenden Vereins beizulegen.

**Trikots:** Alle Mannschaften werden gebeten, zwei verschieden farbige Trikotsätze und farbige Armbinden in rot, gelb, grün und blau für die Blockbildung selber mitzubringen.



**Spielmodus:** Gespielt wird auf Querfeld drei gegen drei + Torwart. Die Vorrunde wird auf 3 Spielfeldern gleichzeitig ausgetragen. Die Play Off Spiele werden auf 2 Spielfeldern gespielt.  
Spielzeit von 1x24 Minuten. „Fliegender“ Wechsel aller 3 Feldspieler nach 60 Sekunden gleichzeitig auf den Spielfeldern.  
Die Mannschaften werden durch ein Zeichen des Zeitnehmers (Ansage „Zeit“ oder Signalton) informiert.  
Die Zeit ist durchlaufend und wird nur bei Verletzung eines Spielers angehalten.

Bei einem erzielten Tor muss sich der erfolgreiche Block hinter die gedachte Mittellinie begeben oder den eigenen Torwart abklatschen. Der Torwart der Mannschaft, die ein Tor hinnehmen musste, legt die Scheibe hinter seinem Tor ab und das Spiel wird von seinen Mitspielern ohne Unterbrechung weitergeführt. Sollte die Scheibe außerhalb des Spielfeldes gelangen, wirft der Schiedsrichter eine andere Scheibe in eine möglichst „neutrale“ Zone des Spielfeldes und das Spiel wird ohne Unterbrechung sofort fortgesetzt.  
Gespielt wird mit schwarzer Scheibe.

Gespielt wird eine Vorrunde in zwei Gruppen zu je acht Mannschaften jeder gegen jeden (innerhalb der Gruppe); dann folgen Play Off Spiele wobei alle Mannschaften insgesamt 10 Spiele bestreiten.

Die Mannschaftsstärke beträgt zwingend 4 Blöcke (Mindeststärke 12 Feldspieler + 1 Torwart, Maximalstärke 15 Feldspieler + 2 Torhüter). Die Mannschaften sind verpflichtet, alle Spiele durchgehend mit vier Blöcken zu bestreiten.

Die Blöcke müssen pro Mannschaft einheitlich mit farbigen Binden am rechten Oberarm (oder Farbband am Helm) wie folgt gekennzeichnet werden:

1. Block rot  3. Block grün 
2. Block gelb  4. Block blau 

Während des Spieles dürfen nicht mehr als 4 Spieler (inkl. Torwart) einer Mannschaft auf dem Eis sein.

Die Feldspieler sind - mit Angabe der Blockfarbe und der Rückennummer fortlaufend (ohne Berücksichtigung der Position) in den Spielbericht einzutragen. Die Spielberichte sind bis 15 Minuten vor Spielbeginn bei dem Betreuungspersonal für die Gastmannschaften abzuliefern.

Verfahrensweise: Anzahl der Spieler pro Block (rot-gelb-grün-blau):

Bei 13 Feldspielern: 3 / 3 / 3 / 4

Bei 14 Feldspielern: 3 / 3 / 4 / 4

Bei 15 Feldspielern: 3 / 4 / 4 / 4

Die Blöcke dürfen während des Spiels nicht geändert werden, die Ersatzspieler dürfen nur innerhalb ihrer Blöcke gewechselt werden. Die Blöcke sind abwechselnd der Reihe nach (rot-gelb-grün- blau) einzusetzen.

Ein verletzter Spieler kann für das gesamte Spiel, falls kein Ersatzspieler in seinem Block vorgesehen ist, mit einem Spieler aus dem übernächsten Block ersetzt werden. Der Wechsel des Torhüters ist bei jedem Wechsel möglich. Der Torwart darf zu keiner Zeit durch einen Feldspieler ersetzt werden.

Die Mannschaften haben sich jeweils 10 Minuten vor Spielbeginn bereit zu halten. Kein Aufwärmen auf dem Eis.

**Schiedsrichter:** Alle Spiele werden im 1-Mann-System geleitet.

**Strafen:** Bei einem Foul wird dieses vom Schiedsrichter angezeigt ohne das Spiel zu unterbrechen und von einem Mitarbeiter auf der manuellen Anzeigetafel notiert. Jeweils nach dem 3. Foul erhält die gefoulte Mannschaften einen Penaltyschuss zugesprochen. Der Trainer wählt den Schützen frei aus.  
Nach dem Penaltyschuss wird das Spiel mit einem Bully fortgesetzt. Sollte in der Zwischenzeit der Signalton, welcher den Linienwechsel signalisiert, ertönen, spielen jeweils die darauffolgenden Linien weiter.  
Eine Spieldauerdisziplinarstrafe zieht ein Spiel Sperre für den entsprechenden Spieler nach sich. Eine Matchstrafe bedeutet automatisch den sofortigen Ausschluss vom restlichen Turnier für den entsprechenden Spieler.  
Matchstrafen werden auch an den zuständigen Verband weitergeleitet.

**Wertung:** Für einen Sieg erhält die Mannschaft 3 Punkte, ein Unentschieden wird mit 1:1 Punkten gewertet. Bei Punktgleichheit in der Tabelle wird wie folgt gewertet: Das direkte Spiel der punktgleichen Mannschaften gegeneinander - Torverhältnis nach der Subtraktionsmethode - nach den mehr geschossenen Toren - Losentscheid.  
In den Playoff Spielen wird zur Ermittlung des Siegers der Begegnung ein anschließendes Penaltyschießen mit jeweils 3 Spielern jeder Mannschaft veranstaltet. Wenn das Ergebnis nach je drei Penalties - immer noch unentschieden ist, wird das Verfahren mit einem „Tiebreak“ fortgesetzt. Es beginnt jene Mannschaft den Tiebreak, welche als 2. Mannschaft das Penaltyschießen begonnen hat.

**Schlichtungsausschuss:** Bei Streitigkeiten entscheidet die Turnierleitung nach Anhörung der beteiligten Parteien.

**Protest:** Einreichung an den Veranstalter schriftlich bis 10 Minuten nach Spielende.

**Preisverleihung:** Die Siegerehrung findet unmittelbar nach den letzten Spielen auf dem Eis statt. Es wird gebeten, dass alle Mannschaften an der Siegerehrung teilnehmen. Die Mannschaften, welche nicht das Endspiel bestreiten, sollen ohne Schlittschuhe, aber mit den Spieltrikots bekleidet auf dem Eis erscheinen.